

**THE FACTORS CAUSING GAMBLING ADDICTION
: A STUDY OF THE PLAYING CARD CASINO CASE**



**A THESIS SUBMITTED IN PARTIAL FULFILLMENT
OF THE REQUIREMENTS FOR
THE DEGREE OF MASTER OF ARTS (ADDICTIONOLOGY)
FACULTY OF GRADUATE STUDIES
MAHIDOL UNIVERSITY
2008**

COPYRIGHT OF MAHIDOL UNIVERSITY

ปัจจัยที่เป็นสาเหตุการติดการพนัน: กรณีบ่อนไพ่ ศึกษาอำเภอหล่มสัก จังหวัดเพชรบูรณ์ (THE FACTORS CAUSING GAMBLING ADDICTION: A STUDY OF THE PLAYING CARD CASINO CASE AT LOMSAK DISTRICT PETCHABUN PROVINCE, THAILAND)

สุวัฒนา ไพรแก่น 4837822 GRAD / M

ศศ.ม. (วิทยาการเสพติด)

คณะกรรมการควบคุมวิทยานิพนธ์: สุณีย์ กัลยะจิตร, Ph.D., พงษ์ธร รัชญุศิริ, Ph.D.,

ชาญุณิต กฤตยา สุริยะมณี, Ph.D.

บทคัดย่อ

การวิจัยนี้เป็นการวิจัยเชิงคุณภาพ มีวัตถุประสงค์เพื่อศึกษาปัจจัยที่เป็นสาเหตุการติดการพนันกรณีบ่อนไพ่ และเพื่อศึกษาพฤติกรรมการติดการพนันกรณีบ่อนไพ่ รวบรวมข้อมูลด้วยวิธีการสัมภาษณ์เชิงลึกแบบมีแนวคำถาม การบันทึกเสียง และการสังเกตแบบไม่มีส่วนร่วม กลุ่มตัวอย่างจำนวน 15 คน ทำการวิเคราะห์ข้อมูลด้วยสถิติเชิงพรรณนา และวิเคราะห์ข้อมูลแบบการวิเคราะห์เนื้อหา

ผลการศึกษาค้นคว้า พบว่า กลุ่มตัวอย่างประกอบไปด้วยเพศหญิง 8 คน เพศชาย 7 คน มีอายุต่ำสุด 20 ปี และอายุสูงสุด 72 ปี ส่วนใหญ่ช่วงอายุระหว่าง 51 ปีขึ้นไป มีแนวโน้มเล่นการพนันไพ่มากที่สุด ส่วนใหญ่ว่างงาน ไม่มีรายได้ประจำ และจบการศึกษาระดับประถมศึกษา

ปัจจัยที่สำคัญที่สุดที่เป็นสาเหตุการติดการพนันไพ่ คือ ปัจจัยด้านครอบครัว เนื่องจากส่วนใหญ่มีความต้องการเงินมาจุนเจือในครอบครัว และต้องการให้ครอบครัวมีฐานะที่ดีขึ้น ปัจจัยที่สำคัญรองลงมา คือ ปัจจัยด้านจิตใจ เนื่องจากส่วนใหญ่มีความอยากลอง เล่นแล้วรู้สึกสนุก, ตื่นเต้น ได้ลุ้น, เล่นเพื่อเป็นการสร้างสัมพันธ์ทางสังคม เพื่อนฝูง, ได้ใช้ความคิดใช้สมอง และช่วยทำให้ผ่อนคลาย นอกจากนี้ยังพบว่า การมีภาวะความเครียดจึงหาทางออกด้วยการเล่นพนันไพ่ ปัจจัยที่สำคัญรองลงมา คือ ปัจจัยด้านสังคม เนื่องจากส่วนใหญ่ สิ่งแวดล้อมจูงใจ เช่น สภาพแวดล้อมทางสังคมมีบ่อนไพ่ บ่อนพนันอยู่ทั่วไป การถูกชักชวนให้เข้าร่วมเล่นพนันไพ่ และสิ่งยั่วยุต่างๆ นอกจากนี้ยังพบว่า การมีค่านิยมที่ผิด คือ ในช่วงเทศกาลประเพณีที่สำคัญต้องมีการจัดให้เล่นพนันไพ่นอมนาน

พฤติกรรมติดการพนันที่สำคัญที่สุด คือ พฤติกรรมที่ไม่สามารถควบคุมความต้องการอยากเล่นพนันไพ่นอกตัวเองได้ 11 ราย รองลงมา คือ เมื่อเล่นพนันไพ่เสียแล้วไม่ยอมหยุดต้องการเล่นเพื่อตามเอาเงินที่เสียไปคืน และเชื่อว่าจะต้องได้คืน 3 ราย สุดท้ายคือ ไม่สามารถจะเลิกเล่นพนันไพ่ได้ 1 ราย นอกจากนี้ยังพบว่า มีการเล่นพนันไพ่ ช่วงหมดฤดูทำนาของทุกปี โดยเล่นไพ่นอมนานที่สุด ส่วนใหญ่สถานที่เล่นไพ่ คือ ป่าละเมาะ และทั้งนี้ยังมีเรื่องปัญหาครอบครัว ชั่ว และสินบนเพิ่มขึ้น ทำให้เกิดผลกระทบต่อการพัฒนาประเทศในภาพรวมได้อีกด้วย

ข้อเสนอแนะ รัฐบาลควรรณรงค์สถาบันครอบครัวโดยการให้เป็นแบบอย่างที่ดี ไม่แสดงพฤติกรรมเล่นการพนันให้เห็น การให้คำปรึกษาที่ถูกต้องรวมทั้งอบรมสั่งสอนตั้งแต่เด็ก การให้ความรู้ ความเข้าใจ สร้างความตระหนักถึงโทษ และผลกระทบของการติดการพนันที่จะเกิดขึ้นต่อ ตนเอง ครอบครัว สังคม และประเทศชาติอย่างจริงจัง ผู้นำชุมชนควรมีการส่งเสริมให้มีการจ้างงานเพื่อสร้างรายได้ และให้รู้จักคุณค่าของการทำงาน ตลอดจนทำให้เกิดการใช้เวลาว่างให้เป็นประโยชน์

THE FACTORS CAUSING GAMBLING ADDICTION: A STUDY OF THE
PLAYING CARD CASINO CASE AT LOMSAK DISTRICT PETCHABUN
PROVINCE, THAILAND

SUWATTHANA PRAIKEAN 4837822 GRAD/M

M.A. (ADDICTIONOLOGY)

THESIS ADVISORS: SUNEE KANYAJIT, Ph.D., PHONGTHON THANYASIRI,
Ph.D., CHANKANIT KRITYA SURIYAMANEE, Ph.D.

ABSTRACT

This research is qualitative research. The objective was to study the factors causing gambling addiction using a case study of a casino with playing cards. The research collected data using in-depth structured interview by questionnaire, cassette recording, and non-participating observation. The sample group was of 15 people. Data analysis was done utilizing the descriptive technique.

Results showed that the sample group consisted of 8 females and 7 males. The youngest was 20 years old, and the oldest was 72 years old. Mostly, people over 51 years old, with no part time job, and who have graduated primary school level tend to gamble more. The most important factors causing the gambling addiction are family factors. They need money to fulfill family status and gain sufficient income. Other quite important factors causing the gambling addiction are mentality factors. They are typically curious and joyful when playing, it is socialized, using brains, using guts, and some say it reduces stress. The minor factor is the social factors; most said the surrounding area makes it easy to go to the casino, and also at traditional times or festivals, there will be a lot of gambling.

The gambling addiction behavior is behavior that one cannot stop oneself; eleven people satisfied criteria for addiction. Three people continued to gamble in order to win lost money back. One people admitted they could not stop. Moreover, during the over-harvesting period, rummy is the best known game to play. Additionally, the place is in the jungle so corruption from officers can affect the overall country's image.

The suggestion for the government is to stimulate parents to be role models for their children through positive action. Children need good parenting from when they are born. Also, parents must acknowledge the results of gambling which can affect the family and nation. Local leaders should encourage more employment and build up radiations of important time is.

KEY WORDS: GAMBLING ADDICTION /GAMBLING / PLAYING CARD / CASINO

166 pp.